

#### Количество игроков в команде во время игры:

*регбилиг* - 13,  
*регби-юнион* - 15.

#### Философия игры после захвата:

*лиг* - мяч сохранить, захваченный игрок сам разыгрывает мяч.  
*юнион* - от мяча освободиться, иначе игрок за то, что закрывает выход мяча будет наказан штрафным ударом.

#### При выходе мяча в аут:

*лиг* - неконтактный розыгрыш мяча. Построения в коридор нет.  
*юнион* - построение игроков в коридор (по 8 с каждой стороны) и вбрасывание мяча по середине коридора.

#### Схватка:

*лиг* - 6 игроков,- схватка обозначающая, не силовая, мяч вводится в отведенный коридор без встречной силовой борьбы со стороны соперника. Хукер за мяч не борется.  
*юнион* - 8 игроков,- схватка силовая, мяч вбрасывается по середине коридора между игроками первых линий двух команд. Происходит мощное силовое давление со встречным противодействием (по 800 кг минимум с каждой стороны), что создает огромную нагрузку на позвоночники игроков, участвующих в назначаемой схватке.

#### Открытая игра:

*лиг* - игра «один - в один», т.е. атакующий игрок захватывается одним игроком защищающейся команды. Захваченного игрока нельзя сдвигать и перемещать. После захвата захваченный игрок должен быть немедленно освобожден, и он же свободно разыгрывает мяч, откатывая его назад стопой своему принимающему игроку. Коллективный отбор мяча правилами игры запрещается.  
*юнион* - игра сопровождается коллективной борьбой за мяч в схватках «назначаемых» и «произвольных» – «молах», «раках», а также «коридорах». Количество игроков, участвующих в коллективной борьбе за мяч не ограничено.

#### Позиция игроков в защите:

*лиг* - при розыгрыше мяча игроки защищающейся команды располагаются в 10 метрах от линии розыгрыша мяча, и это повторяется при всех отыгрышах мяча, который делает сам захваченный игрок после каждого захвата. Этот фактор делает игру более динамичной и заставляет игроков совершенствовать индивидуальную технику, так как игра на всех участках поля ведется «один в один». В регбилиг нет коллективной силовой борьбы (раки, молы, коридоры, назначаемые схватки).  
*юнион* - в открытой игре изобилуют произвольные схватки – раки и молы. Игроки защищающейся команды располагаются по последней ноге этих формирований. Этот фактор приводит игру к затяжной коллективной борьбе за мяч без существенного продвижения вперед, что заставляет тренерский состав заниматься с игроками большую часть времени совершенствованием коллективной игры и в атаке, и в защите.

#### Подсчет игровых очков:

*лиг* - попытка 4 очка, реализация попытки 2 очка, реализация штрафного удара 2 очка, дропгол с игры 1 очко. Атакующей команде предоставляется право атаковать до 6 захватов, затем мяч передается сопернику.  
*юнион* - попытка 5 очков, реализация попытки 2 очка, реализация штрафного удара 3 очка, дропгол с игры 3 очка. Атакующая команда владеет мячом до его потери.

#### Для зрителя:

*регбилиг* - отсутствие коллективной силовой борьбы делает игру очень быстрой и понятной для зрителя, даже впервые попавшего на соревнование.  
*регби-юнион* - зрителю бывает трудно понять (иногда даже специалисту) свистки судьи, которыми он наказывает нарушивших правила игроков в коллективной игре (коридоры, схватки назначаемые, раки, молы).

*Регбилиг* и *Регби-юнион* - разные игры.